

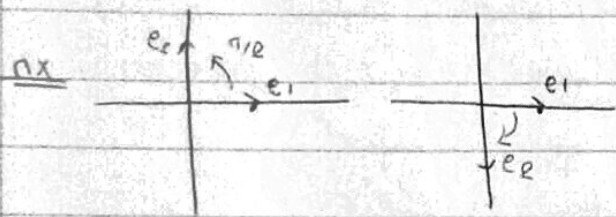
Προσανατολισμός στο \mathbb{R}^2 :

Έστω $\{u_1, u_2\}$ τυχούσα βάση.

$$\| \cdot \| \quad \{w_1, w_2\} \quad \| \cdot \| \quad \| \cdot \|$$

Τότε $w_j = \sum_i a_{ij} u_i$ (a_{ij}) 2×2 πίνακας
αντιστρέφειρος.

Ορισμός: Οι βάσεις (διατεταγμένες) $\{u_1, u_2\}$, $\{w_1, w_2\}$ λέμε ότι ανήκουν στον ίδιο προσανατολισμό αν $\det(a_{ij}) > 0$.



Οι βάσεις $\{e_1, e_2\}$, $\{e_1, -e_2\}$
δεν έχουν τον ίδιο προσανατολισμό.

Σύμβαση: Ο προσανατολισμός $\{e_1, e_2\}$ ^{ins} καλείται θετικός.

Ορισμός: Έστω $A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ γραμμικός ισομορφισμός. Η A διατηρεί τον προσανατολισμό $\Leftrightarrow \det A > 0$.

Διαφορίσιμες απεικονίσεις στον \mathbb{R}^n μιας μεταβλητής.

Έστω $V: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$ διανυσματική συνάρτηση.

$$I \ni t \mapsto V(t) = (v_1(t), \dots, v_n(t))$$

Οι συναρτήσεις $v_1, \dots, v_n: I \rightarrow \mathbb{R}$ καλούνται συναρτήσεις συντεταγμένων ^{ins} V .

Η V είναι διαφορίσιμη αν $\forall t_0 \in I$ υπάρχει το $\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{V(t) - V(t_0)}{t - t_0} \in \mathbb{R}^n$

Η παραγωγός ^{ins} V στο t_0 είναι $V'(t_0) = \frac{dV}{dt}(t_0)$

Γνωρίζουμε ότι: Η v είναι διαφορίσιμη $\Leftrightarrow u_1, \dots, u_n$ διαφορίσιμες

Η v είναι $C^k \Leftrightarrow u_1, \dots, u_n$ είναι C^k

$$v'(t) = (u_1'(t), \dots, u_n'(t))$$

Κανόνες παραγωγής: Αν v, w διαφορίσιμες και η P διαφ. συνάρτηση τότε:

(1) $v+w$ είναι διαφορίσιμη με $(v+w)' = v' + w'$

(2) Pv είναι διαφορίσιμη με $(Pv)' = Pv' + P'v$

(3) $\langle v, w \rangle$ είναι διαφορίσιμη και $\langle v, w \rangle' = \langle v', w \rangle + \langle v, w' \rangle$

Απόδειξη: $v = (u_1, \dots, u_n)$, $w = (w_1, \dots, w_n)$

$$\langle v, w \rangle = \sum_{i=1}^n u_i w_i$$

$$\langle v, w \rangle' = \sum_{i=1}^n (u_i w_i)' = \sum_{i=1}^n (u_i' w_i + u_i w_i') = \sum_{i=1}^n u_i' w_i + \sum_{i=1}^n u_i w_i' = \langle v', w \rangle + \langle v, w' \rangle$$

$n=3$

(4) $v \times w$ είναι διαφορίσιμη και $(v \times w)' = v' \times w + v \times w'$

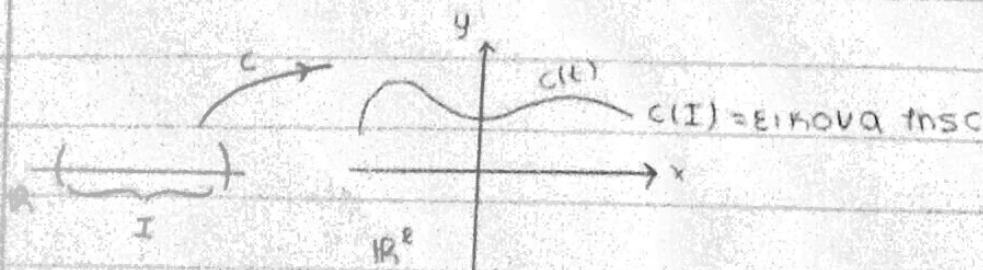
(5) Αν v, w, z διαφορ. διανυσματικές απεικονίσεις $\Rightarrow [v, w, z]$ είναι γεια και $[v, w, z]' = [v', w, z] + [v, w', z] + [v, w, z']$

Παρατήρηση: Αν $|v| = \text{σταθ}$ $\Rightarrow \langle v, v' \rangle = 0 \Rightarrow v \perp v'$

Καμπύλες στο \mathbb{R}^2

Ορισμός: Μια καμπύλη του \mathbb{R}^2 είναι μια απεικόνιση $c: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$

($I =$ ανοιχτό διάστημα) διαφορίσιμη (C^k , $k \geq 1$) (γεια)



t είναι η παραμέτρος της c

$$c(t) = (x(t), y(t))$$

Ορισμός:

Το διάνυσμα $c'(t_0) = \frac{dc(t_0)}{dt} = (x'(t_0), y'(t_0))$ καλείται εφαπτομενικό διάνυσμα ή διάνυσμα ταχύτητας της c στο t_0 , $c'(t_0) = \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{c(t) - c(t_0)}{t - t_0} \neq 0$

(Για να βρούμε ευθεία κλειστή (για ένα έμβριο της c), ένα $u \neq 0$, $u = \text{διαν.}$)

Ορισμός: Μια καμπύλη $c: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ καλείται κανονική αν $\forall t \in I$ έχω $c'(t) \neq (0,0) \Leftrightarrow \|c'(t)\| > 0$.

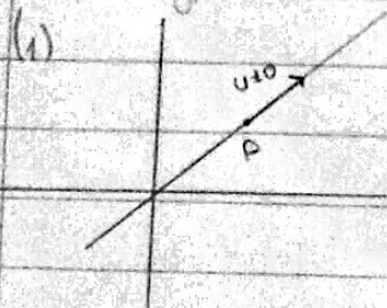
Για κανονικές καμπύλες η ευθεία η οποία διέρχεται από $c(t_0)$ και είναι παραλλήλη προς το $c'(t_0)$ καλείται εφαπτομενή ευθεία της c στο t_0 .

Γεωμετρικώς Ισοτιμίες Καμπύλες

Ορισμός: Δύο καμπύλες $c, \tilde{c}: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ καλούνται γεωμετρικώς ισοτιμίες αν $\forall t \exists T \in \text{Isom}(\mathbb{R}^2)$ ώστε $\tilde{c} = T \circ c$.

Πρόβλημα: Τι καθορίζει μια καμπύλη (ως προς ισοτιμία του \mathbb{R}^2);

Παραδείγματα:



$$c: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, c(t) = ut + p$$

Είναι γεια με εφαπτομενικό διάνυσμα

$$c'(t) = u \neq 0$$

\Rightarrow Η c είναι κανονική.

$c(\mathbb{R}) =$ ευθεία που διέρχεται από το p και είναι $\parallel u$

(β) $c_e(t) = t^2 u + p$, $c_e: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ γεια με εφαπ. διάνυσμα $c_e'(t) = 2t u$

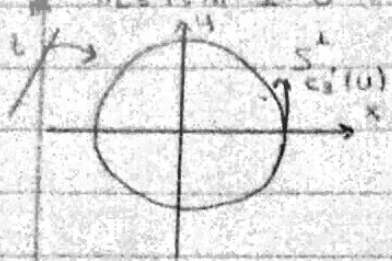
$$c_e(\mathbb{R}) = c_l(\mathbb{R})$$

$c_e'(0) = 0 \Rightarrow$ Η c_e ΔΕΝ είναι κανονική.

$$(3) c_3: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad c_3(t) = (\cos t, \sin t)$$

Εξ διαφύλαξης ταχύτητας $c_3'(t) = (-\sin t, \cos t)$

$\|c_3'(t)\| = 1 > 0 \Rightarrow \Pi$ c_3 είναι κανονική.



$$S^1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 = 1\}$$

$$c_3(\mathbb{R}) = S^1, \quad c_3'(0) = (0, 1)$$

$$c_3(0) = (1, 0)$$

(4) $c_4: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad c_4(t) = (\cos 2t, \sin 2t)$ είναι γεία με

$$c_4'(t) = (-2\sin 2t, 2\cos 2t)$$

$\|c_4'(t)\| = 2 > 0$ Άρα κανονική.

$$c_4(\mathbb{R}) = S^1$$

(5) $c_5: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad c_5(t) = (\cos t^2, \sin t^2)$.

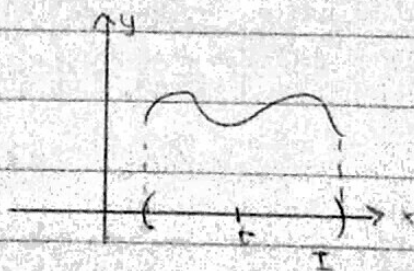
Γεία (C^∞) με $c_5'(t) = (-2t\sin t^2, 2t\cos t^2)$

$c_5'(0) = 0 \Rightarrow c_5$ ΔΕΝ είναι κανονική.

$$c_5(\mathbb{R}) = S^1$$

Γραφήματα

Έστω $f: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ γεία

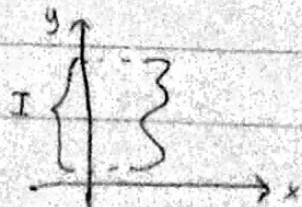


Η καμπύλη $c: I \rightarrow \mathbb{R}^2$ με $c(t) = (t, f(t))$ καλείται

γράφημα της c ως προς τον άξονα Ox

Ός προς τον άξονα Oy το γράφημα είναι η καμπύλη

$$c(t) = (f(t), t)$$



Ερωτήρια: Αν $c: I \rightarrow \mathbb{R}^2$ είναι κανονική και $T \in \text{Isom}(\mathbb{R}^2)$ είναι $\tilde{c} = T \circ c$ κανονική;

Γνωρίζουμε ότι $T = T_\nu \circ R_\theta$ ή $T = T_\nu \circ K_\theta$

$$T_\nu(x, y) = (x, y) + (v_1, v_2) = (x + v_1, y + v_2)$$

$$R_\theta = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \quad R_\theta(x, y) = (x\cos\theta - y\sin\theta, x\sin\theta + y\cos\theta)$$

$$T(x, y) = (x\cos\theta - y\sin\theta + v_1, x\sin\theta + y\cos\theta + v_2)$$

$$c(t) = (x(t), y(t)), \quad \tilde{c}(t) = (\tilde{x}(t), \tilde{y}(t))$$

$$\begin{cases} \tilde{x}(t) = x(t)\cos\theta - y(t)\sin\theta + v_1 \\ \tilde{y}(t) = x(t)\sin\theta + y(t)\cos\theta + v_2 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \tilde{c}'(t) &= (\tilde{x}'(t), \tilde{y}'(t)) = (x'(t)\cos\theta - y'(t)\sin\theta, x'(t)\sin\theta + y'(t)\cos\theta) = \\ &= R_\theta(x'(t), y'(t)) \Rightarrow \tilde{c}'(t) = R_\theta(c'(t)) \neq 0. \end{aligned}$$

$$\|\tilde{c}''(t)\| = \|R_\theta(c''(t))\| = \|c''(t)\|$$

Επομένως το ερωτήρια είναι σωστό.

$$\text{Γραφηματα: } c(t) = (t, f(t)) \Rightarrow c'(t) = (1, f'(t)) \neq (0, 0)$$

Άρα τα γραφηματα είναι πάντα κανονικά.

Έστω $c(t) = (x(t), y(t))$ κανονική καμπύλη $t_0 \in I$.

$$0 \neq c'(t_0) = (x'(t_0), y'(t_0)) \Leftrightarrow x'(t_0) \neq 0 \text{ ή } y'(t_0) \neq 0.$$

$$\text{Υποδείνω ότι } x'(t_0) \neq 0 \stackrel{c^1}{\Rightarrow} x'(t) \neq 0 \quad \forall t \in (t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon) \quad \underbrace{(t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon)}_I$$

$$(\varepsilon > 0 \text{ πολύ μικρό}) \Rightarrow x'(t) > 0 \quad \forall t \in (t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon) \text{ ή } x'(t) < 0 \quad \forall t \in (t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon)$$

\Rightarrow Η συνάρτηση $x = x(t)$ αντιστρέφεται στο $(t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon)$ δηλ. $t = t(x)$ για

$$t \in (t_0 - \varepsilon, t_0 + \varepsilon), \quad c(t) = (x(t), y(t)) = (x, \underbrace{y(t(x))}_{\tilde{f}(x)}) = (x, \tilde{f}(x))$$

$$c(t_1) = c(t_2) \Rightarrow (t_1, f(t_1)) = (t_2, f(t_2)) \Rightarrow t_1 = t_2$$

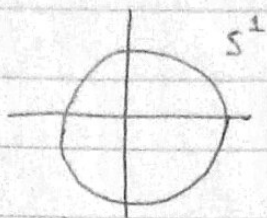
Άρα τα γραφηματα δεν έχουν αυτοτομές.

Πρόταση: Αν $c: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ είναι κανονική καμπύλη τότε κάθε τό περιέχεται σε διαστήμα $I_0 \subseteq I$ ώστε η $c|_{I_0}$ να είναι γραμμική (είτε ως προς Ox είτε ως προς Oy).

$$c_1(t) = (\cos t, \sin t)$$

$$c_2(t) = (\cos t^2, \sin t^2)$$

$$c_3(t) = (\cos 2t, \sin 2t)$$



Αυτό που καθιστά την κανονική

$$* c_2 = c_1 \circ P, P(t) = t^2 \Rightarrow c_2' = P' \cdot c_1' \circ P \text{ ποτέ δεν είναι το } P'(t) = 0$$

$$* c_3 = c_1 \circ g, g(t) = 2t \Rightarrow c_3' = g' \cdot c_1' \circ g, g'(t) = 2$$

Αναπαράμετροση

Ορισμός: Είναι $c: I \rightarrow \mathbb{R}^2$ κανονική, $c(t)$ καμπύλη και $P: J \subseteq \mathbb{R} \rightarrow I$, $t = P(\tilde{t})$ για όλα με $\frac{dP}{d\tilde{t}} > 0$ παντού στο J ή $\frac{dP}{d\tilde{t}} < 0$ παντού στο J .

Η καμπύλη $\tilde{c}: J \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ με $\tilde{c} = c \circ P$ καλείται αναπαράμετροση της c .

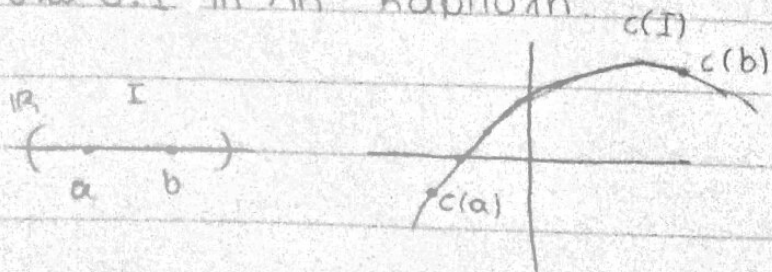
Παρατήρηση: 1) Η \tilde{c} είναι κανονική.

$$\text{Απόδειξη: } \frac{d\tilde{c}}{d\tilde{t}} = \frac{dt}{d\tilde{t}} \frac{dc}{dt} = \frac{dt}{d\tilde{t}} \left(\frac{dc}{dt} \right) \neq 0$$

2) Η c και η \tilde{c} έχουν την ίδια εικόνα, δηλ. $c(I) = \tilde{c}(J)$

Μικρά κομμάτια:

Έστω $c: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ καμπύλη



Έστω $P = \{a = t_0 < t_1 < \dots < t_k = b\}$ διαμερίση του διαστήματος $[a, b] \subset \mathbb{I}$.

Η πολυγωνική γραμμή με άκρα τα σημεία $c(t_0), c(t_1), \dots, c(t_k)$ έχει μήκος $L(c, P) = \sum_{i=1}^k d(c(t_i), c(t_{i-1})) = \sum_{i=1}^k \|c(t_i) - c(t_{i-1})\|$. Η λεπτότητα της διαμερίσης P είναι ο αριθμός $|P| = \max \{t_i - t_{i-1} \mid i=1, \dots, k\}$.

Θεωρούμε ακολουθία διαμερίσεων P_n με $\lim_{n \rightarrow \infty} |P_n| = 0$. $\lim_{n \rightarrow \infty} L(c, P_n)$

Θεώρημα: Αν η c είναι C^1 τότε το $\lim_{n \rightarrow \infty} L(c, P_n)$ υπάρχει στο \mathbb{R} και είναι ανεξάρτητο της επιλογής της (P_n) .

Ισχύει: $\lim_{n \rightarrow \infty} L(c, P_n) = \int_a^b \|c'(t)\| dt$ και καλείται μήκος της c από

το a έως το b . $L_a^b(c) = \int_a^b \|c'(t)\| dt$.